



## JOURNÉES DE RECRUTEMENT UBISOFT POUR LES MÉTIERS DE LA PROGRAMMATION

*Passionné.e.s de jeux vidéo ? Envie de relever des défis technologiques ? De travailler et d'apprendre auprès d'experts de l'industrie ?*

Rejoignez nos studios de production français à Paris, Bordeaux, Lyon ou encore Montpellier où ont été produits des titres phares comme « Ghost Recon : Breakpoint », « Mario+Rabbids Kingdom Battle », « Assassin's creed Valhalla », « Beyond Good & Evil » ou encore « The Mighty Quest for Epic Loot » !

**Mercredi 24 & Jeudi 25 NOVEMBRE 2021,**  
révélez votre talent lors des Ubisoft Programming Days !

### AU PROGRAMME

Les Programming Days @Ubisoft, ce sont **deux journées 100% en ligne** pour :

- Échanger et apprendre avec des experts sur les problématiques de notre industrie ;
- Relever des challenges et faire briller le héros qui est en vous ;
- Obtenir un stage en Programmation pour un début entre janvier et juin 2022 ;
- Exercices de mise en situation par groupe ;
- Entretiens individuels.

### À LA CLÉ

Des stages de fin d'études de **6 mois en programmation parmi les spécialités Gameplay, Engine, 3D, Online & Tools** au sein de nos équipes de développement à **Lyon, Montpellier, Bordeaux et Paris** sur des projets de jeux vidéo ambitieux !

Pour plus d'informations sur nos métiers en programmation, [rendez-vous ici](#) ou sur [notre page JobTeaser](#) !

## COMMENT POSTULER ?

Envoyez-nous votre CV, les liens vers vos projets personnels/étudiants ainsi qu'un paragraphe de motivation **en y précisant votre intérêt pour l'une des spécialisations présentées** en cliquant [ici](#).

>>> **Date limite de candidature, le 5 NOVEMBRE 2021 inclus** <<<

## LE PROCESS DE SÉLECTION

- ÉTAPE 1 : tests techniques à distance
- ÉTAPE 2 : entretien téléphonique avec nos recruteurs
- ÉTAPE 3 : participation aux journées de recrutement en ligne pour les candidat.e.s sélectionné.e.s [24 & 25 novembre]

